

# LA BOÎTE À PALET

## LE BUT :

Le but du jeu est de marquer le maximum de points.

Le lancer des palets s'effectue à une distance de 5 mètres de la boîte . Cette distance peut être réduite pour les enfants.

La boîte à palets est constituée de cinq cases numérotées de 1 point à 5 points .

Les joueurs possèdent 9 palets .

Une partie se déroule en 10 lancers des 9 palets pour chaque joueur .

Le premier lanceur est désigné par tirage au sort .

## LES POINTS :

Les palets prennent la valeur de la case concernée .

Si un joueur place un palet dans chacune des cases , il double ses points .

Soit  $( 1 + 2 + 3 + 4 + 5 ) \times 2 = 30$  points .

Si un joueur place 3 palets dans une même case , il double également ses points.

Par exemple  $( 3 \times 4 = 12 ) \times 2 = 24$  points .

Sur un lancer , il est donc possible de marquer 90 points en plaçant les 9 palets dans la case 5.

Le maximum sur une partie est de 900 points.