

TABLEAU DE MARQUE

- A) Inscrire dans la colonne T les numéros des joueurs dans l'ordre du service.
 Dans la colonne R, noter le numéro du remplaçant entrant en jeu. Le rayer quand le titulaire revient en jeu.
- B) Barrer le O quand le joueur sert la 1ère fois : O
- C) Si le tableau des changements ne suffit pas, recommencer en barrant dans l'autre sens : O
- D) Indiquer le score à chaque temps mort libre (ex : 7/10).

1er set				2ème set				3ème set			
Equipe A ou B		Equipe A ou B		Equipe :		Equipe :		Equipe :		Equipe :	
T	R	Rotations	T	R	Rotations	T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O			O O O O
TM		Marque	TM		Marque	TM		Marque	TM		Marque
/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

4ème set				5ème set							
Equipe :		Equipe :		Equipe :		Equipe :		Equipe :			
T	R	Rotations	T	R	Rotations	T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
		O O O O			O O O O			O O O O O O			O O O
TM		Marque	TM		Marque	TM		Marque	TM		Marque
/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	/		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Le plaisir du jeu, la courtoisie et la convivialité priment sur le résultat des matches

La feuille de match est à expédier, dans les 48 heures qui suivent la rencontre, par l'équipe qui reçoit le match à l'UFOLEP.