SARBACANE

COUPE NATIONALE VIRTUELLE PAR ÉQUIPE

REGLEMENT

SARBACANE | COUPE NATIONALE VIRTUELLE PAR EQUIPE

Cette rencontre a été mise en place afin de répondre aux problématiques liées au COVID et afin de permettre au plus grand nombre de participer à des concours sans avoir de déplacement à faire.

LIEU :

Dans chaque association en salle ou en extérieur pour répondre aux exigences des mesures sanitaires locales.

DEROULEMENT :

2 Séries de 10 volées de 5 traits. Dans le cas où les créneaux de tirs seraient trop courts, et uniquement dans le cas où aucune autre solution (tir sur un autre terrain par exemple), une seule série peut être tirée avec accord des deux équipes.
Les duels se feront sous la surveillance d'un arbitre du club et sous la responsabilité du président de club pour valider les résultats. Afin d'augmenter l'émulation entre les équipes, les tirs se feront dans le même temps et seront retransmis en visio via une application avec tirs simultanés et annonce des scores à chaque fin de volée. Une adaptation quant aux dates est possible.

Organisation des rencontres virtuelles

Les équipes devront se contacter pour trouver des dates communes pour organiser les duels. Si aucune date commune ne peut être trouvée, la rencontre pourra se dérouler sur deux dates espacées au maximum 7 jours. Ainsi la rencontre pourra se dérouler entre le lundi et le dimanche suivant. Les conditions de concours doivent être respectées : les deux séries doivent se faire à la suite sur un même créneau pour chaque équipe. Les résultats ne seront communiqués que lorsque la deuxième équipe aura procédé à ses tirs. Les feuilles de marque doivent être conservées et pouvoir être envoyées sur simple demande.
Si aucune date commune ou aucune semaine commune n'est possible entre 2 équipes avant la date butoir, le match est déclaré perdu pour les deux.

Cette organisation est valable pour l'ensemble des phases, locales, inter-régionales et nationales.

3 niveaux de participation :

Phases locales :

Ces phases peuvent être départementales, régionales ou sectorielles en fonction du nombre d'équipes présentes sur le secteur.
Si un département peut proposer 8 équipes ou plus, il peut organiser une phase départementale, si par contre son effectif est inférieur, il pourra se regrouper avec un ou plusieurs départements de sa région ou de son secteur géographique.
Les poules sont constituées par tirage au sort. Si le nombre d'équipes est suffisant, il est préconisé que les équipes d'un même club ne se retrouvent pas dans la même poule. Dans le cas où une deuxième équipe du même club est tirée au sort, elle sera remise dans le pot et le tirage au sort reprendra.
Cette phase devra se dérouler entre Octobre et fin décembre.

SARBACANE | COUPE NATIONALE VIRTUELLE PAR EQUIPE

Phases Inter-régionales :

Les deux meilleures équipes de chaque phase locale se retrouveront pour les finales de phase Inter-régionale par regroupement de 8 équipes minimum.
Si dans un secteur il manque des équipes les meilleures 3èmes seront repêchées.
Une équipe vainqueur de phase précédente ne pourra pas être dans la même poule que le second de sa phase.
Cette phase devra se dérouler entre début janvier et fin mars.

Phases Nationales :

Sélection des 2 meilleures équipes de chaque phase Inter-régionale. Si le nombre d'équipes est insuffisant pour que les poules soient complètes, les meilleures 3èmes seront repêchées.
Chaque 1er d'Inter-régionale affrontera en duel un deuxième d'une autre Inter-régionale.
Cette phase devra se dérouler entre début avril et fin mai.

Les équipes perdantes de chaque niveau pourront faire le même tableau mais en consolante.
L'inscription, la gestion des résultats et les tirages au sort se feront depuis Gestarc qui vous dirigera sur une page dédiée.

CONSTITUTION DES EQUIPES :

Equipe Sarbacane toute catégorie d'arme :

Constituée de 3 personnes (minimum 1 sarbatain catégorie jeune et 1 sarbatain catégorie adulte) dont au minimum 1 féminine.

DISTANCES DE TIR ET TAILLE DES BLASONS :

Jeunes :

Catégories – de 11 ans et 11- 12 ans – Distance 5m	**Catégories 13- 14 ans et 15- 16 ans – Distance 7m**
Blason de 20 cm : catégories – de 11 ans.	Blason de 20 cm : catégories 13 – 14 ans.
Blason de 18 cm : catégorie 11 – 12 ans.	Blason de 18 cm : catégorie 15 – 16 ans.

Adultes :

Catégories 17-25 ans et + de 50 ans - Distance 10m	**Catégories 26-50 ans - Distance 10m**
Blason de 20 cm : sarbacane 0.40 et inférieure.	Blason 18 cm : sarbacane 0.40 et inférieure
Blason de 18 cm : sarbacane supérieure à 0.40.	Blason de 12 cm : sarbacane supérieure à 0.40.

SARBACANE | COUPE NATIONALE VIRTUELLE PAR EQUIPE

Constitution du tableau à chaque phase

Si nombre impair de tableaux

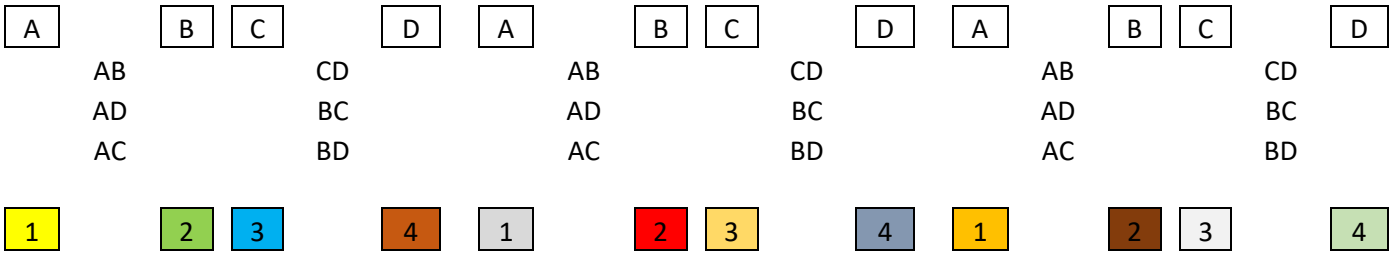
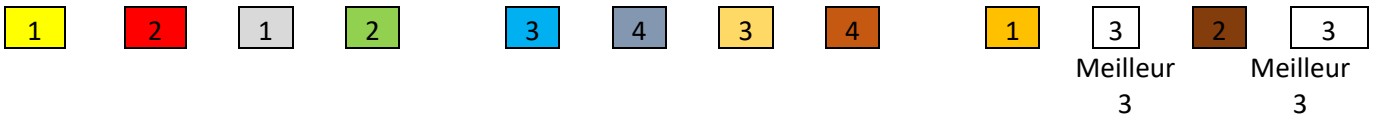


Tableau final et tableau de consolante



CALCUL DES POINTS :

Durant les duels :

Les points se comptent normalement en additionnant les scores de tous les participants à chaque volée.
L'équipe vainqueur remporte 3 pts.
L'équipe perdante 1 pt.
En cas de match nul 2 pts sont accordés à chaque équipe.

Pour le comptage des phases :

L'équipe ayant obtenu le plus de points lors de ces duels est classée première de phase.
En cas d'exæquos entre plusieurs équipes, on additionnera le nombre de points obtenus à chaque série pour déterminer le classement, puis si nécessaire le nombre de 7, 5, 3 et pailles.