

DOSSIER PRE-INSCRIPTION 2025 - 2026

CQP ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF

Fédération sportive de





Photo

Nom Prénom :	
Adresse:	
Code Postal : Ville :	
E-mail :	
Téléphone mobile :	
Date de naissance :	
Lieu de naissance :	Département :
N° Sécurité Sociale :	
Etes-vous en situation de Handicap, Si OUI, pouvez-vous précisez :	
Situation professionnelle :	
Si inscrit à Pôle Emploi, identifiant :	
Club d'appartenance :	
N° de licence (si licencié UFOLEP) :	
Option choisie:	
Activités Gymniques d'Entretien et d'Expression	(AGEE)
☐ Jeux sportifs et jeux d'opposition (JSJO)	
Site choisi : Caen Seine Maritime	



EXPÉRIENCES PRATIQUES ET D'ANIMATION DANS L'ACTIVITÉ CHOISIE

<u>Pré requis général à l'entrée en formation</u>: Pour accéder à la formation vous devez fournir, au plus tard à la journée de positionnement, les pièces suivantes :

- Photocopie de la carte d'identité en cours de validité.
- Certificat médical de non contre-indication à la pratique et à l'animation sportive datant de moins d'un an à la date d'entrée en positionnement.
- PSC1 (Prévention Secours Civiques de niveau 1) ou tout autre diplôme reconnu équivalent par le Ministère de l'Intérieur.
- Réussir les tests techniques d'entrée en formation suivant l'option choisie : suivre en pratique une séance d'une heure. Les activités pratiquées sont celles de l'option choisie.

IMPORTANT! NIVEAUX REQUIS:

- Activités gymniques d'entretien et d'expression: pratique régulière d'activités gymniques au sein d'un club ou d'un établissement commercial et / ou participation occasionnelle à l'animation de séances au bénéfice d'un public licencié.
- Jeux sportifs et jeux d'opposition : maîtrise d'un éventail important de techniques et capacité d'adaptation des réponses motrices aux situations proposées, en sports de raquette, sports collectifs et activités d'opposition.

MOTIVATIONS

Expliquez ce qui vous conduit à vous inscrire à une formation d'animateur de Loisir Sportif :



EXPÉRIENCES D'ANIMATION

Décrivez vos expériences d'animateur (si vous en avez) dans chaque domaine :
Loisirs sportifs:
Milion cooleire on wiri cooleire (contro de laisire TAD)
Milieu scolaire ou péri scolaire (centre de loisirs, TAP,):
Expériences personnelles (éducation, garde d'enfants,):
PARCOURS PERSONNEL
Décrivez votre parcours dans chaque domaine :
SCOLAIRE et AUTRES FORMATIONS (diplômes obtenus) :



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES:
AUTRES:
SPORTS PRATIQUÉS
ALTERNANCE ET TUTORAT
A remplir si vous connaissez vos futurs lieux de stage et tuteur(s) Structure d'accueil envisagée:
Nom et adresse :
Activités pratiquées :
Publics:
Tuteur(s) envisagé(s): (préciser nom(s) et diplôme(s))
(-)
Joindre la copie du diplôme du (ou des) tuteur(s).



AUTO ÉVALUATION

Situez le niveau que vous pensez avoir pour chaque compétence.

Pour chaque compétence, marquez de 1 à 4 le niveau que vous pensez avoir déjà acquis en vous référent à la famille d'activités dans laquelle vous souhaitez vous former.

4 3 2 1	Prendre en compte les caractéristiques des publics	Elaborer un projet d'action d'animation	Préparer une action d'animation	Assurer la sécurité des pratiquants et des tiers	Réaliser une action d'animation	Mobiliser les connaissances nécessaires à la conduite de l'action d'animation	Maîtriser les outils et techniques de
	Prendre en com des publics	Elaborer un pro	Préparer une ac	Assurer la sécur tiers	Réaliser une act	Mobiliser les col la conduite de l	Maîtriser les ou

- 1 Pas de compétences
- 2 Esquisses de compétences grâce à la pratique personnelle
- 3 Compétences développés dans le cadre d'expériences de pratique et d'encadrement.
- 4 Compétences acquises grâce à des expériences en complète responsabilité