

DOSSIER PRE-INSCRIPTION

CQP ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF

Photo

Nom Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

E-mail : _____

Téléphone mobile : _____

Date de naissance : _____

Lieu de naissance : _____ Département : _____

N° Sécurité Sociale : _____

Souhaitez-vous être contacté (e) par le référent handicap ? _____

Situation professionnelle : _____

Si inscrit à Pôle Emploi, numéro d'identifiant : _____

Quel mode de financement envisagez-vous pour votre formation ?

Option et site choisis :

- ☐ Activités Gymniques d'Entretien et d'Expression (AGEE) à VIRE (14)
- ☐ Activités Gymniques d'Entretien et d'Expression (AGEE) à MAROMME (76)
- ☐ Jeux Sportifs et Jeux d'Opposition (JSJO) à DIEPPE (76)

EXPERIENCES PRATIQUES ET D'ANIMATION DANS L'ACTIVITE CHOISIE

Pré requis général à l'entrée en formation : Pour accéder à la formation vous devez fournir, au plus tard à la journée de positionnement, les pièces suivantes :

- Photocopie de la carte d'identité en cours de validité.
- Certificat médical de non contre-indication à la pratique et à l'animation sportive datant de moins d'un an à la date d'entrée en positionnement.
- PSC1 (Prévention Secours Civiques de niveau 1) ou tout autre diplôme reconnu équivalent par le Ministère de l'Intérieur.
- Réussir les tests techniques d'entrée en formation suivant l'option choisie : suivre en pratique une séance d'une heure. Les activités pratiquées sont celles de l'option choisie.

IMPORTANT ! NIVEAUX REQUIS :

- Activités gymniques d'entretien et d'expression: pratique régulière d'activités gymniques au sein d'un club ou d'un établissement commercial et / ou participation occasionnelle à l'animation de séances au bénéfice d'un public licencié.
- Jeux sportifs et jeux d'opposition : maîtrise d'un éventail important de techniques et capacité d'adaptation des réponses motrices aux situations proposées, en sports de raquette, sports collectifs et activités d'opposition.

MOTIVATIONS

Expliquez ce qui vous conduit à vous inscrire à une formation d'animateur de Loisir Sportif :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EXPERIENCES D'ANIMATION

Décrivez vos expériences d'animateur (si vous en avez) dans chaque domaine :

Loisirs sportifs :

Milieu scolaire ou péri scolaire (centre de loisirs, TAP, ...) :

Expériences personnelles (éducation, garde d'enfants, ...) :

PARCOURS PERSONNEL

Décrivez votre parcours dans chaque domaine :

SCOLAIRE et AUTRES FORMATIONS (diplômes obtenus) :

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES :

.....

.....

.....

.....

.....

AUTRES :

.....

.....

.....

.....

.....

SPORTS PRATIQUES

.....

.....

.....

.....

.....

ALTERNANCE ET TUTORAT

A remplir si vous connaissez vos futurs lieux de stage et tuteur(s)

Structure d'accueil envisagée :

Nom et adresse :

.....

.....

Activités pratiquées :

.....

.....

Publics :

.....

.....

Tuteur(s) envisagé(s) : (préciser nom(s) et diplôme(s))

.....

Joindre la copie du diplôme du (ou des) tuteur(s).

AUTO EVALUATION

Situez le niveau que vous pensez avoir pour chaque compétence.

Pour chaque compétence, marquez de 1 à 4 le niveau que vous pensez avoir déjà acquis en vous référant à la famille d'activités dans laquelle vous souhaitez vous former.

4							
3							
2							
1							
	<i>Prendre en compte les caractéristiques des publics</i>	<i>Elaborer un projet d'action d'animation</i>	<i>Préparer une action d'animation</i>	<i>Assurer la sécurité des pratiquants et des tiers</i>	<i>Réaliser une action d'animation</i>	<i>Mobiliser les connaissances nécessaires à la conduite de l'action d'animation</i>	<i>Maîtriser les outils et techniques de l'activité</i>

1 - Pas de compétence

2 - Esquisses de compétences grâce à la pratique personnelle

3 - Compétences développés dans le cadre d'expériences de pratique et d'encadrement.

4 - Compétences acquises grâce à des expériences en complète responsabilité

